

## REGISTRO ACTIVIDAD



**NOMBRE DE LA DINÁMICA: ADIVINA QUIÉN ES**

**NOMBRE DOCENTE DESARROLLA LA ACTIVIDAD: RICARDO BERMÚDEZ-CORONEL  
DOCIO Y MARIA DEL CARMEN VALERO ALFONSO**

### **DESARROLLO**

En esta actividad metimos los nombres de los alumnos/as de la clase que utilizamos para pasar lista. Cada alumno metía las manos en la bolsa y tenía que sacar un nombre. A continuación tenía que hacer una descripción (física y psíquica) del mismo. Intentamos que hicieran hincapié en los aspectos positivos de la persona que les había tocado.

El resto de alumnos, una vez hecha la descripción, tenían que adivinar de qué persona se trataba y tenían que resaltar una cualidad de ella.

### **MATERIALES NECESARIOS**

Nombres de los alumnos/as del pasado de lista de nuestra asamblea.

Bolsa de plástico donde meter los nombres.

### **VALORACIÓN GENERAL: ELEMENTOS POSITIVOS, DIFICULTADES Y FORMAS DE MEJORA**

La actividad ha resultado muy entretenida para ellos/as y se han reído bastante.

En general han adivinado a casi todas las personas que se han descrito en el juego. A través de este juego se han apreciado aspectos relevantes del sociograma de nuestro aula tales como cuáles son los líderes, quiénes son los más retraídos, quiénes tienen un buen autoconcepto y quiénes no etc..

Como variante, hemos decidido que preferentemente se resalten los aspectos positivos de nuestros alumnos/as.